

Ing.
DRAHOMÍR DLABAJA
SENIORNÍ SOFTWAROVÝ INŽENÝR

Zpřehledňuji složitý software a usnadňuji jeho údržbu a další rozvoj

Brno, Česká republika
+420 605 401 878
dr.dlabaja@gmail.com

O MNĚ

Specializuji se na C++ a backendové systémy. Mám zkušenosti s výpočetní geometrií, optimalizací výkonu, modernizací staršího softwaru, produkční infrastrukturou i technickým vedením.

Můj přístup se posunul od řešení náročných technických problémů k pochopení, které problémy stojí za to řešit, jak zvládat jejich rizika a jak pomáhat ostatním vývojářům uspět.

OPEN SOURCE

Mosaic Crochet Editor
Webový editor schémat mozaikového háčkování s generováním postupu po řadách, v Rustu a TypeScriptu.

LFIF
Kodek v C++ pro kompresi 4D světelných polí z univerzitního výzkumu.

PUBLIKACE

Comparison of light field compression methods
Multimedia Tools and Applications, 2022, spoluautor

Evaluation of 4D Light Field Compression Methods
WSCG 2019, spoluautor

4D-DCT Based Light Field Image Compression
Excel@FIT 2019, jediný autor

ZÁJMY

Vzdělávání · Bouldering · Běh · 3D tisk · Háčkování · Vaření · Turistika · Hudba · Věda o kávě · Hraní her

KONTAKTY

github.com/lechaosx
linkedin.com/in/dlabajad

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

SEZNAM.CZ
08/2025 – současnost
C++ · CMake · Conan · Linux · Docker · GitOps · Kubernetes · Aerospike · MariaDB · Argo CD · Git · Claude Code

Seniorní softwarový inženýr
- Samostatně provedené produkční migrace několika databází a služeb backendu pro správu identit.
- Návrh úložiště hesel, jež splnilo nové požadavky a nezneplatnilo stará hesla.
- Podíl na probíhajícím přechodu sestavování C++ na CMake, závislostí z balíčků pro Debian na Conan a nasazování na GitOps s Argo CD.
- Identifikace skrytých rizik a předpokladů v návrzích modernizace a posouzení nákladů na jejich zmírnění, aby se tým mohl rozhodnout, která rizika přijme.

CHYRON
03/2023 – 05/2025
C++14 · C++/CLI · C# · .NET Framework · Git · Windows · Visual Studio · Python · CMake · Conan · Jenkins · Jira · PostgreSQL

Seniorní softwarový inženýr → Tech lead
- Člen nového tříčlenného týmu oživujícího převzatý software TV vizualizace počasí (~10 mil. řádků), počínaje zprovozněním jeho sestavení.
- Sladění rozdílných zákaznických větví v pěti repozitářích Gitu, což zrychlilo vývoj a pomohlo týmu vedle údržby dodávat i vylepšení pro zákazníky.
- Postupné převzetí role tech lead, účast na výběru dvou vývojářů a stážisty a vedení kolegů k řízení stále složitějších projektů.
- Návrh procesních experimentů, díky nimž tým nahradil pevné dvoutýdenní sprinty odlehčeným postupem ve stylu Kanbanu, který považoval za efektivnější.

TESCAN 3DIM
04/2021 – 03/2023
C++17 · Qt 5 · Linux · Windows · Visual Studio · CMake · Conan · Git · GitLab CI/CD · Redmine

Softwarový vývojář
- Vývoj a optimalizace robustních booleovských operací nad 3D sítěmi a prostorových dotazů pro stomatologický software BlueSkyPlan.
- Přesun výpočtů mimo UI vlákno, který podstatně zlepšil odezvu starší aplikace.
- Zavedení moderního CMake a Conanu pro samostatný běh výpočtů na Linuxu a napojení na cloud.

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
06/2019 – 12/2020
C++20 · CMake · Linux · Git

Výzkumník v oblasti komprese dat
Návrh metody komprese světelných polí na bázi 4D DCT a její implementace v C++, navazující na bakalářskou práci, a spoluautorství dvou srovnávacích článků.

VZDĚLÁNÍ

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
2022

Ing. – Počítačová grafika a interakce
Diplomová práce ve spolupráci s TESCAN 3DIM: vizualizace velkých objemových dat na CPU (datové struktury s ohledem na cache, paralelizace, vektorizace).

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
2019

Bc. – Informační technologie
Bakalářská práce o ztrátové kompresi světelných polí: cena děkana a ocenění na Excel@FIT 2019.